



2014年文系第3問

3 図のようなマス目で、初めにSのマスにコマを置く。さいころをふり、下のルールに従ってコマを動かして、得点するゲームを行う。なお、Gのマスに入ったらゲームを終了する。

	G	
	S	

- コマを動かすルール

さいころの目	動かし方
1, 2, 3	上に1マス
4	右に1マス
5	左に1マス
6	動かさない

ただし、動かす先のマスがない場合はコマを動かさない。

- 得点のルール

- (i) 1回目の試行でGのマスに入ったときは3点とする。
- (ii) 2回目の試行でGのマスに入ったときは2点とする。
- (iii) 3回目の試行でGのマスに入ったときは1点とする。
- (iv) 3回までの試行でGのマスに入らなかったときは0点とし、ゲームを終了する。

- (1) 得点が2点の確率を求めなさい。
- (2) 得点が0点の確率を求めなさい。