

2011年情報学部第2問

2 次のようなゲームを考える。図の始点からゴールまで各格子点でサイコロを振り、1マスずつ進んで行く。サイコロの目が偶数のときは上(↑)へ、奇数のときは右(→)へ1マス分だけ進む。●の格子点で、進むことのできる方向を指す目が出ないとき(例えば格子点Aで奇数の目が出ないとき)はそこに留まることとする。このとき、次の確率を求めなさい。

- (1) 6回サイコロを振ったときに、ちょうどゴールに到達する確率
- (2) 7回サイコロを振ったときに、ちょうどゴールに到達する確率
- (3) 8回サイコロを振っても、まだゴールに到達できない確率